

Анотація з дисципліни «Організація спортивно - масової та анімаційної роботи»

Дисципліна «Організація спортивно-масової та анімаційної роботи» - це освітянський простір підготовки майбутніх фахівців з фізичного виховання, спрямований на підвищення кваліфікації, професійної компетентності, конкурентоспроможності на ринку праці. **Метою** даної дисципліни є сформування необхідних знань, умінь і навичок організаційно-методичної і викладацької діяльності у сфері спортивно-масової, анімаційної і фізкультурно-оздоровчої роботи з різним контингентом населення, оволодіння фахівцем прогресивними технологіями та майстерністю управління фізкультурним процесом; забезпечення теоретичної і практичної підготовки студентів до професійної діяльності у сфері спортивно-масової та анімаційної роботи; створення і закріплення практичних навичок проведення навчальних занять, у спортивних секціях, оздоровчих групах, під час фізкультурних і спортивних заходів; здійснення практичної діяльності з інформаційно-пропагандистської роботи у трудових колективах, а також за місцем проживання і в зонах організованого відпочинку населення; організувати спортивно-масові свята, фізкультурно-оздоровчі заняття для осіб з обмеженими можливостями.

Згідно освітньо-професійної програми Середня освіта (Фізична культура) з підготовки фахівців за другим (магістерським) рівнем впроваджено:

Загальні компетентності:

ЗК 1. Здатність навчатися протягом усього життя в контексті неперервної фахової підготовки, вдосконалювати й розвивати свій інтелектуальний і загальнокультурний рівень з високим рівнем самостійності.

ЗК 2. Здатність виявляти широке коло проблем, ставити мету та обирати ефективні шляхи її досягнення шляхом розуміння їх функціональних основ та використання як теоретичних, так і експериментальних методів.

ЗК 7. Здатність ефективно формувати комунікаційну стратегію, мати навички роботи в команді, цінувати та толерантно сприймати різноманітність думок та мультикультурність.

Студент повинен:

1. Розробити спортивно-оздоровчі, рекреаційні, програми для туристичної анімації.
2. Застосовувати спортивні та рухливі ігри в оздоровчих заходах, та святах.

3. Навчати практичних умінь і навичок, різних методик техніки фізичних вправ, методик розвитку та вдосконалення рухових здібностей.
4. Формувати і закріплювати на практичних навчальних заняттях, у спортивних секціях, оздоровчих групах, під час фізкультурних і спортивних заходів, а також спортивних змагань рухову активність, рухові здібності, вміння і навички.

Кількість кредитів – 3.

Загальна кількість годин – 90.

Вид контролю: залік.